



Tink Zula Turnuvası #2 Kural Listesi

AÇIKLAMALAR

1.1. Tink Zula Turnuvası #2

Tink Zula Turnuvası #2, Zula Spor'un bir parçası olarak Lokum Games tarafından düzenlenen bir turnuvadır. İşbu kural listesi, Tink Zula Turnuvası #2'nin resmi kural listesidir. Tink Zula Turnuvası #2'na başvuruda bulunan bütün oyuncular bu kural listesini okuduklarını ve kabul ettiklerini beyan eder.

1.2. Geçerlilik Süresi

Tink Zula Turnuvası #2 Kural Listesi, ilgili turnuvanın başlaması ve bitmesi arasındaki süreçte geçerliliğini korur. Bir oyuncunun turnuvadan elenmesi ya da diskalifiye edilmesi Tink Zula Turnuvası #2 Kural Listesi'nin bağlayıcılığını etkilemez.

GENEL KURALLAR

2.1. İletişim

Zula Spor'un resmi iletişim kanalı e-posta'dır. Tink Zula Turnuvası #2 ile ilgili önemli duyuruların gözden kaçmaması için başvuru sırasında belirtilen e-posta adresi güncel olmalıdır. Oyuncular espor@lokumgames.com adresinden gelecek olan e-postaları düzenli olarak kontrol etmelidir.

2.2. Gizlilik

Turnuva yöneticileri ve katılımcılar arasında herhangi bir platformda gerçekleşen yazışmaların ve konuşmaların içeriği gizli sayılır. Bu yazışmaları ve konuşmaları Lokum Games'in yazılı izni olmadan paylaşmak yasaktır. İlgili yazışmaları izinsiz bir biçimde yayınlayan katılımcılar hakkında cezai işlem uygulanabilir ve hukuki işlemler başlatılabilir.

2.3. Bilgi Paylaşımı

Tink Zula Turnuvası #2 'nda yer alan katılımcılar turnuva yöneticileri tarafından talep edildiği takdirde ad soyad, doğum tarihi, ikametgah ve iletişim bilgilerini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri Lokum Games ile paylaşmakla yükümlüdür.

2.4. Katılımcı Bilgilerinin Kullanılması

Lokum Games, Tink Zula Turnuvası #2'na katılan her oyuncunun adı, takma adı, fotoğrafı, sesi, istatistikleri gibi bilgileri de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri değiştirme ve düzenlemenin yanı sıra reklam, gösteri, tanıtım, pazarlama ve ticaret amaçlı faaliyetlerde sınırsız olarak kullanma hakkını saklı tutar.

2.5. Google Meet Kontrolü

Turnuva karşılaşmasında oynayan her bir oyuncu maç sırasında takip edilmek üzere hakemler ile Google Meet üzerinden görüntülü olarak görüşme gerçekleştirmelidir. Google Meet üzerinden görüntü gerçekleştirilirken oyuncunun ekranı ve kendisi net bir şekilde görünmelidir. Takımlarda bulunan her oyuncu Google Meet üzerinden alınacak kayıtlar sırasında, kayıt alacakları cihazlarda oluşabilecek aksaklıklara karşı her türlü önlemini almakla yükümlüdür. Bağlantı linki oyunculara başvuru formunda belirttikleri E-posta adresi üzerinden maçtan önce gönderilecektir. Google Meet'e katılmayan oyuncular karşılaşmalardan diskalifiye edilecektir.

KATILIMCILAR

3.1 Yaş Kısıtlaması

Tink Zula Turnuvası #2 'na başvuruda bulunan katılımcılar 15 - 18 yaş aralığında olmalıdır. 15 yaşından küçük katılımcılar turnuvaya kabul edilmeyecektir.

3.2. Oyuncu Sayısı

Turnuva oyun modu herkes tek formatında düzenleneceği için oyuncular tekil olarak başvuru yapmış sayılacaklardır. Oyuncu sayısı Lokum Games'in başvuru tarihleri olan Tink Zula Turnuvası #2 tarihleri arasında başvurular için düzenlenmiş olan kayıt formuna bilgilerini gönderen onaylı başvuruların sayısı kadar olacaktır.

3.3. Oyuncuların Karakter Adları - Oyuncu Hesapları

Tink Zula Turnuvası #2'na başvuru yapılırken bütün oyuncuların karakter adlarının doğru yazıldığından emin olunmalıdır. Turnuva biletleri sistem tarafından otomatik gönderilir ve yanlış yazılan karakter adlarına gönderilemeyen turnuva biletlerinde sorumluluk oyuncuya aittir. Her oyuncu turnuvaya kaydolduğu oyuncu hesabı ile turnuvanın sonuna kadar devam etmelidir. Turnuvanın başlamasının ardından oyuncuların karakter adlarında herhangi bir değişiklik yapması yasaktır.

3.4. Oyuncular İle İlgili Kısıtlamalar

3.4.1. Cezalı Oyuncular

Zula organizasyonlarından uzaklaştırma cezası almış ve cezası devam eden oyuncuların Tink Zula Turnuvası #2 'nda yer alması yasaktır.

3.4.2. Zula Süper Lig Oyuncuları

Herhangi bir Zula Süper Lig takımı ile aktif sözleşmesi bulunan oyuncular takımın aktif kadrosunda bulunmasa dahi Tink Zula Turnuvası #2'nda yer alamaz.

3.5. Harici Uygulamalar

Makro, duvar hilesi, dokuları değiştirme, aim botu gibi kullanıcılara avantaj sağlayan harici uygulamaların kullanılması kesinlikle yasaktır. Ekran kartı sürücülerini kullanarak oyun grafikleriyle ve dokusuyla oynamak yasaktır. Oyun dosyalarını değiştirmek, harici grafik programları kullanarak oyunu değiştirmek yasaktır.

3.6. Oyun Hataları

Herhangi bir oyun açığının ya da hatasının istemli bir şekilde kullanılması ceza ile sonuçlanabilir. Belirtilen hatanın kullanılmasının oyunu önemli derecede etkileyip etkilemediğine, takıma raund verilip verilmeyeceğine, maçın rakip takım lehine sonuçlanmasına ya da tekrar edilmesine karar vermek hakemin elindedir. Daha büyük durumlarda oyun hatalarını kullanmanın cezası diskalifiye olabilir.

3.7. Hile Kullanımı

Herhangi bir oyuncunun hile kullanmasının tespit edilmesi üzerine, turnuva yönetimi hilenin hangi maçlarda veya hangi hususta kullanıldığına dair teknik araştırmalar gerçekleştirir. Hilenin nasıl kullanıldığına dair gerçekleştirilen araştırmalar sonucu, turnuva yönetimi takımı direkt olarak ligden diskalifiye edilebilir, sadece oyuncu diskalifiye edilebilir veya Lokum Oyun Yayıncılık ve Pazarlama A.Ş.'nin uygun göreceği şekilde cezalar verilebilir.

TURNUVANIN İŞLEYİŞİ

4.1. Oyuncuların Seçilmesi

Tink Zula Turnuvası #2'na katılan oyuncu sayısı, onaylı başvuruların sayısı kadardır. Başvuruların onaylanması için katılımcıların 15 yaş ve üzerinde olmaları, bunun yanında İstanbul ilinde ikametgahlarını kayıt formuna pdf formatında eklemeleri gerekmektedir.

4.2. Turnuva Formatı

Tink Zula Turnuvası #2'nda bütün maçlar tekli eleme usulüne göre BO1 olarak oynanacaktır. "Final" aşamasına kadar bütün maçlar "Herkes Tek" modunda, 10 dakika/50 öldürme, "Final" mücadelesi, 15 dakika/100 öldürme kuralına göre oynanacaktır. Odada bulunan oyuncu sayıları ve üst tura çıkan oyuncu sayısı turnuvaya katılan oyuncu sayısına göre değişkenlik gösterebilir.

4.3. Maç Programı

Tink Zula Turnuvası #2'nda bütün maçlar belirlenecek günlerde Tink Zula Turnuvası #2 saatleri arasında oynanır. Lokum Games, önceden haber vermek şartıyla maç tarihlerinde ve saatlerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Maç programı espor.zulaoyun.com adresinin yanı sıra günlük olarak Zula Oyun Espor Instagram (@zulaoyunespor) sayfasında da duyurulacaktır.

4.4. Turnuva Sunucusu

Tink Zula Turnuvası #2'nda bütün maçlar Turnuva Sunucusunda oynanır. Hakem/Gözetmen maçın Turnuva Sunucusunda oynanmasının uygun olmayacağını düşünüyorsa maçın farklı bir sunucuda oynanmasına karar verebilir. Yaşanabilecek aksaklıkları önlemek adına bütün oyuncular maç saatinden yarım saat önce Turnuva Sunucusunda hazır olarak beklemelidir.

4.5. Harita Havuzu

Tink Zula Turnuvası #2'nda maçlar tur sırasıyla Metro, Üsküdar Sokakları, Safranbolu ve Favela haritalarında oynanacaktır.

4.6. Oyuncu ile İlgili Teknik Sorunlar

Tink Zula Turnuvası #2'nda bir maç başladıktan sonra oyundan düşmeler olsa dahi maç devam eder.

4.7. Maç Skorunun Tescil Edilmesi

Oyuncular maç sonunda maçın sonucunu açık ve net bir şekilde gösteren bir ekran görüntüsü almalıdır. Turnuva yönetimi tarafından talep edildiği takdirde oyuncu bu ekran görüntüsünü Lokum Games'e göndermekle yükümlüdür. Maç skorunun ekran görüntüsü ile tescil edilemediği durumlarda ilgili oyuncu diskalifiye edilebilir.

YAYIN

5.1. Yayın Hakkı

Tink Zula Turnuvası #2'nin bütün yayın hakları Lokum Games'e aittir. Oyuncular, maçların Lokum Games yetkilileri tarafından yayınlanmasını reddedemez ve bu maçların yayınlanması için gereken durumlarda iş birliği yapmayı kabul eder.

5.2. Bireysel Yayınlar

Lokum Games'in devam eden bir yayınının olmadığı durumlarda, Tink Zula Turnuvası #2'nda oynayan oyuncular kişisel yayınlarını açabilir. Oyuncuların açtığı kişisel yayınlar dolayısıyla oluşabilecek her türlü sorundan oyuncunun kendisi sorumlu olacaktır.

DAVRANIŞ KURALLARI

Tink Zula Turnuvası #2'na katılan her oyuncu Zula Davranış Kuralları'na ve Zula Kullanıcı Sözleşmesine uygun davranacağını kabul ve taahhüt eder. Her oyuncu ayrıca turnuva yöneticileri ve turnuvadaki rakipleri başta olmak üzere turnuvanın bütün unsurlarına saygılı olmakla yükümlüdür.

ÖDÜLLER

Eğitim Bursu

1.'ye %100 Eğitim Bursu

2.'ye %75 Eğitim Bursu

3.'ye %50 Eğitim Bursu

4. ve 5.'ye %25 Eğitim Bursu

Zula Altını Ödül Havuzu

1.'ye 125.000 Zula Altını

2.'ye 75.000 Zula Altını

3.'ye 50.000 Zula Altını

4.'ye 25.000 Zula Altını

5.'ye 25.000 Zula Altını

KURALLARIN UYGULANMASI

8.1. Kararların Kesinliği

İşbu kural setinde yer alan bütün kuralları Lokum Games uygular. Bu kuralların yorumunu, turnuvanın planlanmasını, cezaların verilmesini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan konularda verilen bütün kararlar tamamen turnuva yetkililerin takdirindedir ve turnuva yetkilileri tarafından verilen kararlar nihai kararlardır. Turnuva yetkililerinin Tink Zula Turnuvası #2 çerçevesinde verdiği kararlar temyiz edilemez.

8.2. Cezalar

İşbu kural setinde yer alan kuralların ihlali, kuralı ihlal eden oyuncunun ceza alması ile sonuçlanır. Bu cezalar uyarı, para cezası, turnuvadan men edilme gibi cezalar olabilir. Hiçbir ceza bir kere verilmeye mahsus değildir ve tekrarlanan durumlarda birden fazla kez uygulanabilir.

8.3. Kural Deęişiklikleri

Lokum Games, Tink Zula Turnuvası #2 Kural Listesi'ni herhangi bir zamanda deęiřtirme ve g¼ncelleme hakkını saklı tutar. Bu kural listesinde belirtilmeyen herhangi bir durumun gerekleřmesi halinde konu ile ilgili deęerlendirme yapma ve karar verme hakkı Lokum Games'e aittir.